

STEF WENSINK 2D: BUILD IT!

LEERUITKOMSTEN DATAPUNT 2D

2.1.2 Je evalueert jouw prototypes bij peers aan de hand van gerichte testvragen en laat zien hoe deze testresultaten vertaald worden naar inzichten.

2.2.1 Je experimenteert met verschillende creatieve technieken om tot uiteenlopende ideeën of concepten te komen die de ontwerpvraag beantwoorden.

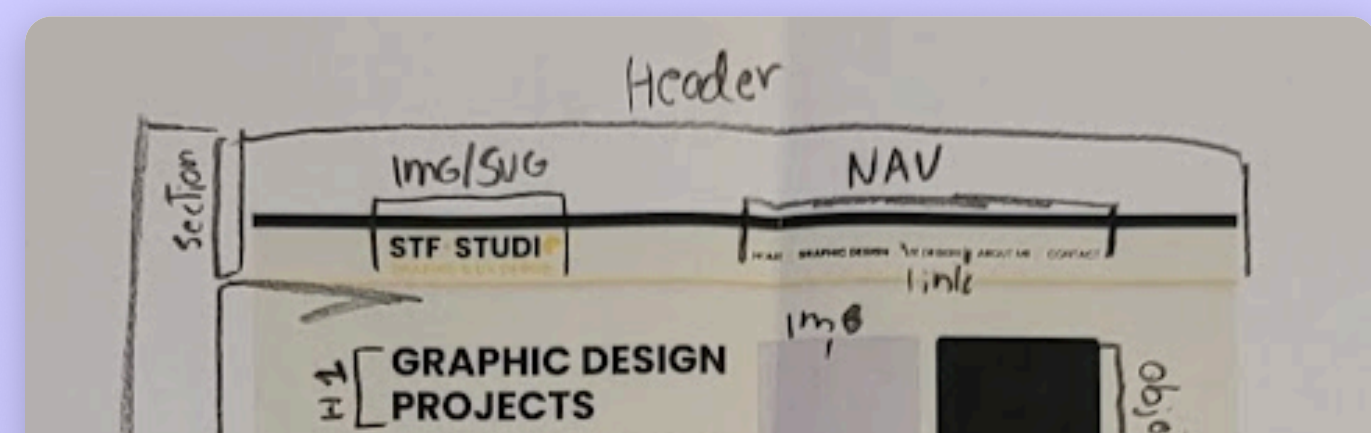
2.3.2 Je formuleert heldere leerdoelen die je tijdens de volgende cursussen in de praktijk kunt brengen.



Prototypes

Hier laat ik zien hoe ik mijn ontwerpvraag beantwoord met creatieve technieken en testvragen.

[Lees meer](#)



Bouwplan

Op deze pagina vertel ik over mijn HTML bouwplan, welke elementen ik heb gebruikt en wat mijn leerdoelen zijn voor de komende cursussen.

[Lees meer](#)